LE MAITRE CHAT (1ère partie) - Questions

**1/ Remets les étapes de la chasse du chat dans l’ordre :**

Il attend ses proies.

Il met du son et des herbes dans un sac.

Il va dans la forêt.

**2/ Réponds aux questions suivantes :**

…………………………………………………………

¤ Qui est l’auteur de ce conte ?

………………………………………………………………

¤ Cherche le nom d’un autre conte célèbre qu’il a écrit :

**3/ Coche la bonne réponse :**

Téléchargé gratuitement sur http://orpheecole.com

* Le fils du meunier est : □ content

□ amusé

□ déçu

* Le nom « chat botté » vient : □ des bottes

□ des bois

□ du meunier

* Le chat donne le lapin : □ au meunier

□ à la princesse

□ au roi

**4/ Complète le résumé avec les mots suivants :**

Téléchargé gratuitement sur http://orpheecole.com

un moulin

un chat

trois

un âne

Le meunier a …………… fils. L’aîné eut ……………………., le second …………………….. et le plus jeune ……………………… .

LE MAITRE CHAT (2ème partie) - Questions

**1/ Remets les étapes ce cet épisode dans l’ordre :**

Le marquis va se baigner.

Le roi donne des vêtements au marquis.

Le marquis part en promenade avec le roi et sa fille.

Le chat fait croire que le marquis se noie.

**2/ Réponds par VRAI ou FAUX :**

* Le chat apporte du gibier au roi pendant 2 jours : …………
* Des voleurs ont pris les vêtements du marquis : …………
* Le roi laisse le marquis dans l’eau : …………
* La princesse trouve le marquis beau : …………
* Le marquis de Carabas est le fils du meunier : ………..

**3/ Relie chaque mot à son synonyme :**

Téléchargé gratuitement sur http://orpheecole.com

beau seigneur

roi faible

voleurs brigands

**4/ Construis une phrase à partir des étiquettes mots suivantes puis recopie-la :**

donne

au

roi

marquis

des

habits

Le

………………………………………………………………………………………

LE MAITRE CHAT (3ème partie) - Questions

**1/ Colorie l’étiquette de la phrase qui correspond à l’histoire :**

Tous les paysans ont peur du roi.

Tous les paysans ont peur du chat.

Le chat menace le roi.

**2/ Coche la bonne réponse :**

* Les paysans travaillent: □ dans le bois

□ dans la ferme

□ dans les prés

* Ils doivent dire que les champs sont : □ au chat

□ au marquis

□ au roi

* Le roi est : □ fatigué

□ étonné

□ amusé

**3/ Compte puis écris le nombre de fois où tu vois ces mots dans le texte :**

Téléchargé gratuitement sur http://orpheecole.com

► **« Roi » :**  ► **« pré » :**  ► **« chat » :**

**4/ Sépare les mots avec un trait puis réécris la phrase :**

Lechatrépètesesmenacesàtouslespaysans.

………………………………………………………………………………………

LE MAITRE CHAT (4ème partie) - Questions

**1/ Numérote ces phrases dans l’ordre de l’histoire :**

Le chat mange la souris.

L’ogre se change en lion, puis en souris.

Le marquis épouse la fille du roi.

Le chat arrive au château.

**2/ Barre les mots qui ne sont pas dans le texte :**

Le chat arriva près de la maison d’un pauvre ogre. L’ogre se transforma au chat pour faire peur au meunier. Le roi lui demanda de se changer en souris. La fille l’attrapa et le croqua.

**3/ Entoure la bonne réponse :**

* Le chat demande à voir l’ogre :

**FAUX**

**VRAI**

**FAUX**

**VRAI**

* L’ogre peut se transformer en animal :

**VRAI**

**FAUX**

* Le chat lui demande de se changer en lion :

**FAUX**

**VRAI**

* L’ogre croque le chat :

**VRAI**

**FAUX**

* La fille du roi épouse le marquis :

**4/ Réponds à la question suivante :**

Téléchargé gratuitement sur http://orpheecole.com

Maintenant que tu connais l’histoire, tu aurais préféré hériter :

□ du moulin □ de l’âne □ du chat

LE MAITRE CHAT – Structure du conte

**Découpe les étiquettes puis colle-les à l’emplacement qui convient dans le tableau :**

|  |  |
| --- | --- |
| Situation initiale |  |
| Evènement perturbateur |  |
| Les aventures (péripéties) |  |
| La résolution du problème |  |
| La situation finale |  |

Le fils qui a eu le chat n’est pas content.

Le marquis épouse la fille du roi.

Un homme lègue un moulin, un âne et un chat à ses trois fils.

Le chat ruse et tue l’ogre.

Le chat fait croire au roi que le marquis est riche.

LE MAITRE CHAT – Composantes du conte

**Découpe les étiquettes puis colle-les dans le tableau suivant :**

|  |  |
| --- | --- |
| Héros |  |
| Quête |  |
| Lieux |  |
| Aides  (Gentils) |  |
| Obstacles  (méchants) |  |
| Objets magiques |  |
| Fin |  |

Le chat botté

Le chat va ruser pour faire croire que son maitre est riche.

L’ogre

Les bois

Les champs

Le château

Le fils se marie avec la princesse.

L’ogre se transforme.