

# LE MAITRE CHAT (1<sup>ère</sup> partie) - Questions

## 1/ Remets les étapes de la chasse du chat dans l'ordre :

- Il attend ses proies.
- Il met du son et des herbes dans un sac.
- Il va dans la forêt.

## 2/ Réponds aux questions suivantes :

α Qui est l'auteur de ce conte ?

α Cherche le nom d'un autre conte célèbre qu'il a écrit :

## 3/ Coche la bonne réponse :

- Le fils du meunier est :
  - content
  - amusé
  - déçu
  
- Le nom « chat botté » vient :
  - des bottes
  - des bois
  - du meunier
  
- Le chat donne le lapin :
  - au meunier
  - à la princesse
  - au roi

## 4/ Complète le résumé avec les mots suivants :

un moulin

un âne

trois

un chat

Le meunier a ..... fils. L'aîné eut ....., le second .....  
et le plus jeune .....

## LE MAITRE CHAT (2<sup>ème</sup> partie) - Questions

### 1/ Remets les étapes de cet épisode dans l'ordre :

- Le marquis va se baigner.
- Le roi donne des vêtements au marquis.
- Le marquis part en promenade avec le roi et sa fille.
- Le chat fait croire que le marquis se noie.

### 2/ Réponds par VRAI ou FAUX :

- Le chat apporte du gibier au roi pendant 2 jours : .....
- Des voleurs ont pris les vêtements du marquis : .....
- Le roi laisse le marquis dans l'eau : .....
- La princesse trouve le marquis beau : .....
- Le marquis de Carabas est le fils du meunier : .....

### 3/ Relie chaque mot à son synonyme :

- |         |   |   |          |
|---------|---|---|----------|
| beau    | ○ | ○ | seigneur |
| roi     | ○ | ○ | faible   |
| voleurs | ○ | ○ | brigands |

### 4/ Construis une phrase à partir des étiquettes mots suivantes puis recopie-la :

donne    roi    au    marquis    des    habits    Le

.....

## LE MAITRE CHAT (3<sup>ème</sup> partie) - Questions

1/ Colorie l'étiquette de la phrase qui correspond à l'histoire :

Tous les paysans ont peur du roi.

Tous les paysans ont peur du chat.

Le chat menace le roi.

2/ Coche la bonne réponse :

- Les paysans travaillent:  dans le bois  
 dans la ferme  
 dans les prés
- Ils doivent dire que les champs sont :  au chat  
 au marquis  
 au roi
- Le roi est :  fatigué  
 étonné  
 amusé

3/ Compte puis écris le nombre de fois où tu vois ces mots dans le texte :

► « Roi »:       ► « pré »:       ► « chat »:

4/ Sépare les mots avec un trait puis réécris la phrase :

Le chat répete ses menaces à tous les paysans.

.....

## LE MAITRE CHAT (4<sup>ème</sup> partie) - Questions

### 1/ Numérote ces phrases dans l'ordre de l'histoire :

- Le chat mange la souris.
- L'ogre se change en lion, puis en souris.
- Le marquis épouse la fille du roi.
- Le chat arrive au château.

### 2/ Barre les mots qui ne sont pas dans le texte :

Le chat arriva près de la maison d'un pauvre ogre. L'ogre se transforma au chat pour faire peur au meunier. Le roi lui demanda de se changer en souris. La fille l'attrapa et le croqua.

### 3/ Entoure la bonne réponse :

- Le chat demande à voir l'ogre :  VRAI  FAUX
- L'ogre peut se transformer en animal :  VRAI  FAUX
- Le chat lui demande de se changer en lion :  VRAI  FAUX
- L'ogre croque le chat :  VRAI  FAUX
- La fille du roi épouse le marquis :  VRAI  FAUX

### 4/ Réponds à la question suivante :

Maintenant que tu connais l'histoire, tu aurais préféré hériter :

- du moulin                       de l'âne                       du chat

## LE MAITRE CHAT - Structure du conte

Découpe les étiquettes puis colle-les à l'emplacement qui convient dans le tableau :

<i>Situation initiale</i>	
<i>Evènement perturbateur</i>	
<i>Les aventures (péripéties)</i>	
<i>La résolution du problème</i>	
<i>La situation finale</i>	

Le fils qui a eu le chat n'est pas content.

Le marquis épouse la fille du roi.

Un homme lègue un moulin, un âne et un chat à  
ses trois fils.

Le chat ruse et tue l'ogre.

Le chat fait croire au roi que le marquis est  
riche.

## LE MAITRE CHAT - Composantes du conte

Découpe les étiquettes puis colle-les dans le tableau suivant :

Héros	
Quête	
Lieux	
Aides (Gentils)	
Obstacles (méchants)	
Objets magiques	
Fin	

Le chat botté

Le chat va ruser pour faire croire que son maître est riche.

L'ogre se transforme.

Le château

Les champs

Le fils se marie avec la princesse.

L'ogre

Les bois